



開発事業部

DICO HD STUDIO

UnrealEngine4 でのコンシューマタイトル開発を中心にしたハイエンドな開発スタジオ

高品質

経験豊富で技術力の高いスタッフを中心に、ハイエンドな映像やエンジン拡張等、ゲームシステムの隅々まで高品質な開発をご提供します。

最先端

常に最新の技術情報をリサーチし、最先端の開発環境をご提供します。

制作力

ハイボリュームな作品にも対応可能な、柔軟かつ自由度の高い量産体制をご提供します。

DICO XPLATFORM STUDIO

全ハードウェアと多言語に対応した全世界市場をターゲットにした開発スタジオ

全機種対応

PlayStation 4 / Xbox One / Nintendo Switch / Android / iPhone / Nintendo 3DS / PlayStation Vita / Steam Platform / Windows / Macintosh など、最新のハードウェアを網羅したポーティングをご提供します。

30 言語以上対応

EFIGS をはじめアジア圏や中東、南米などすべての言語へのカルチャライズや開発をご提供します。

チューニング

各ハードへの最適化に加え、各種通知機能やアチーブメント、アプリケーションなど、各ハード性能を生かしたチューニングをご提供します。



主な使用ソフトウェア

Unreal Engine4 / Unity3D / Maya / 3ds MAX / Sprite Studio / Illustrator / Photoshop / Live 2D / cocos2D / Spine/ XSI / etc...

DICO SOCIAL STUDIO

Unity3D / UnrealEngine4 / HTML5 / OpenGL など様々な開発手法に対応可能な、クライアントからサーバーまで含めたオールインワンの開発スタジオ

オールインワン

クライアント開発からサーバー DB 開発 / 管理、運営受託など、ソーシャルゲームの運用に必要なすべての工程、またトータルソリューションとしてのパッケージをご提供します。

コストパフォーマンス

コスト対効果の高い開発技術に裏付けされたスピーディーな開発体制と運用経験豊富なスタッフで利益率の高い開発運用体制をご提供します。

高度なデータマイニング

過去の運用タイトルや類似事案のベンチマーク分析など、様々なアナリティクス運用経験を生かした高度な情報分析をご提供します。

DICO LIGHTGAME STUDIO

Unity3DとHTML5を中心にLive2Dやe-Mote、Sprite Studio といった2Dミドルウェアを活用したライトゲーム / モバイルアプリ開発スタジオ

低コスト

他のスタジオと連携した幅広い実現方法の提案し、ローコストでも品質の高いアウトプットをご提供します。

バリエーション展開

長期運用や横展開のノウハウをもとに、将来スケーラブルに発展可能な制作体制をご提供します。

トータルコーディネート

広告展開やパブリッシャーのアテンド、国内外展開のサポート等、プロダクトの展開を総合的にご提供します。



ローカライズ部

各種取扱サービスとその特徴

DICO PLUS

ディコ・プラス

クオリティ

手厚さ

工程

プルーフリーディング等の訳文のクオリティアップ工程をリッチにし、携わる人数を増やすことで、より手厚く、高品質の翻訳をご提供致します。AAA タイトルにおすすめです。

DICO SOCIAL

ディコ・ソーシャル

スピード

柔軟性

訴求力

ネイティブチェック / グロッサリー準拠のような最低限のクオリティ・的確さは担保しつつも、スピード重視の短納期、柔軟性を持って対応致します。日々スピード感をもってテキストのアップデートを求められるモバイルタイトル翻訳におすすめです。

DICO INDIE

ディコ・インディ

価格

フォローアップ

商品展開力

リーズナブルな価格で翻訳&校正という基本を抑えた翻訳体制です。当社ノウハウを活かし、どのように翻訳フローを実行すれば良いかアドバイスをしつつ、二人三脚で取り組みます。フォローアップ体制もございまして、インディゲーム開発者など初めて翻訳を行う方々におすすめです。

DICO LOVE

ディコ・ラブ

モテ訳

今時

クリエイティビティ

ボリュームディスカウントにより、クオリティを落とさず低単価にて翻訳をご提供します。スタイルへの準拠、クリエイティビティにも、もちろん配慮致します。RPG 等の大量のテキスト翻訳が求められるコンテンツにおすすめです。目安は 100 万文字以上の案件となります。バルクでタイトルまるごとお受け出来るのが魅力です。

ローカライズサポートサービス

音声収録 / 言語デバッグ / ネイティブチェック / 音声データ確認 / 字幕制作 / ファイルエンジニアリング (スクリプト・VBA・Java 等) / パブリッシングサポート / 用語集作成 / IP 管理

実績 (ジャンル)

ゲーム (モバイル / コンソール) / マニュアル / Web ページ / 映像系 (アニメ / 映画 / ドラマ) / etc...

自社ローカライズツール DICOS

DICOS では翻訳に必要な様々な機能を完備しております。ローカライズ案件のお悩みを解消します。

※エンターテイメント系以外の翻訳も別体制にて承っております。

■ お問い合わせはこちら <http://www.dico4u.com/index.php/ja/>

